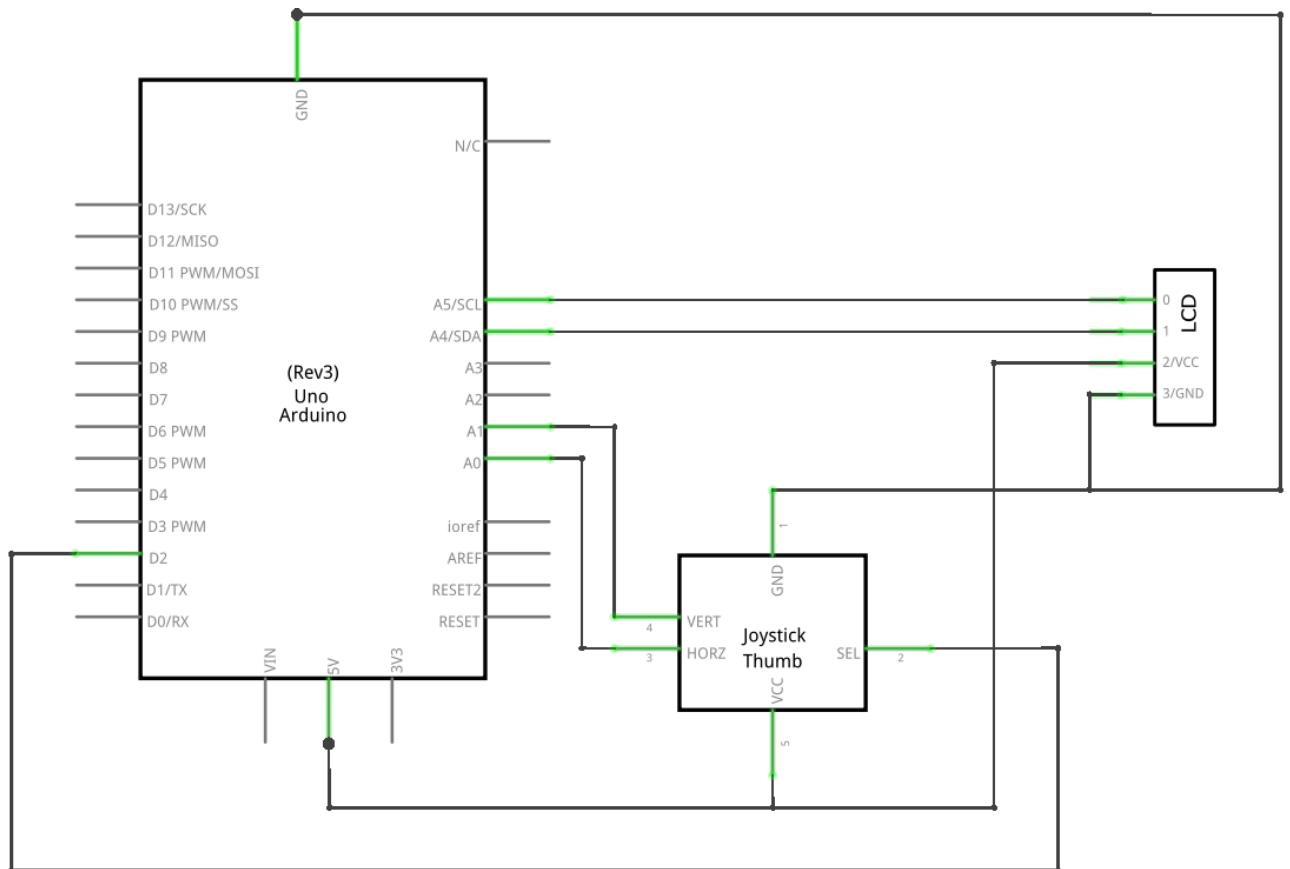


## I. Mise en situation :

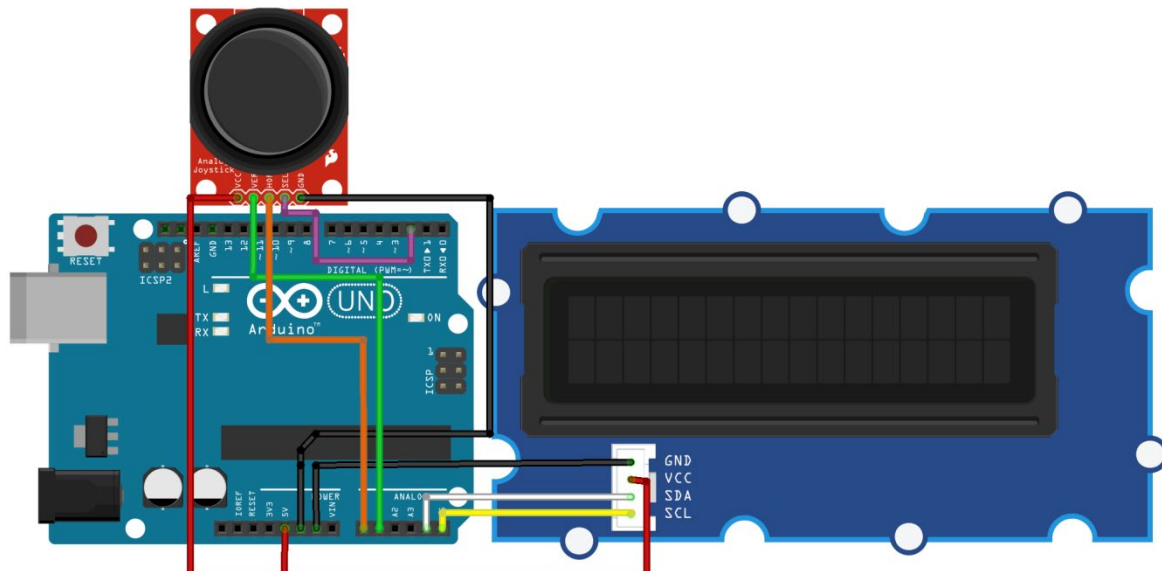
Vous assurerez l'affichage de la position d'un joystick sur un afficheur LCD en valeurs décimales et hexadécimales.



fritzing

## II. Matériel à disposition :

- Une carte arduino Uno
- Un écran LCD
- Un Joystick
- Un cordon USB
- Des petits fils



## III. Travail à réaliser :

### 1. Création d'un algorithme.

Déclaration des variables...

DEBUT

...

FIN

### 2. Déclaration des variables.

Nom de la variable	Types de variables	Utilité de la variable

### 3. Ecriture du programme commenté (Coller le programme ici)

### 4. Câblage de la carte (A faire valider par le professeur)