

I. Les systèmes de numération

Pour obtenir l'information numérique (composées uniquement de 1 et de 0), il faut effectuer ce que l'on appelle **un changement de base**

Les bases de numération utilisées dans l'information et le numérique sont :

- La base 10 (décimal)
- La base 2 (binaire)
- La base 16 (hexadécimal)

I. 1. Le décimal (Base 10)

Dans ce système de numération, on a : 10 symboles : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9 et chaque symbole aura un rang, un poids, qui sera une puissance de 10.

Rang et Poids	10^n	10^3 millier	10^2 centaine	10^1 dizaine	10^0 unité
Valeur	n	1000	100	10	1

n est le rang du chiffre
 10^n est le poids du rang

I. 2. Le binaire (Base 2)

Dans ce système de numération, on a 2 symboles le 0 ou le 1 et chaque symbole auront un rang, un poids, qui sera une puissance de 2.

Rang et Poids	2^n	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
Valeur		64	32	16	8	4	2	1

n est le rang du chiffre
 2^n est le poids du rang

I. 3. L'hexadécimal (Base 16)

Dans ce système de numération, on a 16 symboles hexadécimaux : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E et F et chaque symbole aura un rang, un poids, qui sera une puissance de 16.

Rang et Poids	16^n	16^3	16^2	16^1	16^0
Valeur		4096	256	16	1

n est le rang du chiffre
 16^n est le poids du rang

I. 4. Notation

Un nombre décimal sera noté **(N)₁₀** ou sans préciser la base. Par exemple : $(12)_{10} = 12$

Un nombre binaire sera noté **(N)₂** ou précédé du symbole % ou 0b. Par exemple $(11)_2 = \%11 = 0b11$

Un nombre hexadécimal sera noté **(N)₁₆** ou précédé du symbole \$ ou 0x. Par exemple $(A)_{16} = \$A = 0xA$

Attention : $(100)_{10} \neq (100)_2 \neq (100)_{16}$

I. 5. Equivalences

Décimal Notation : (N) ₁₀ D ₂ D ₁ D ₀ 10 ₂ 10 ₁ 10 ₀	Binaire (sur 8 bits) Notation : (N) ₂ ou symbole % B ₇ B ₆ B ₅ B ₄ B ₃ B ₂ B ₁ B ₀ 2 ⁷ 2 ⁶ 2 ⁵ 2 ⁴ 2 ³ 2 ² 2 ¹ 2 ⁰ 128 64 32 16 8 4 2 1	Hexadécimal Notation : (...) ₁₆ ou symbole \$ ou 0x H ₁ H ₀ 16 ₁ 16 ₀
0	0000 0000	0
1	0000 0001	1
2	0000 0010	2
3	0000 0011	3
4	0000 0100	4
5	0000 0101	5
6	0000 0110	6
7	0000 0111	7
8	0000 1000	8
9	0000 1001	9
10	0000 1010	A
11	0000 1011	B
12	0000 1100	C
13	0000 1101	D
14	0000 1110	E
15	0000 1111	F
16	0001 0000	10
....
255	1111 1111	FF

I. 6. Vocabulaire associé au binaire

Bit : Élément d'information élémentaire. Il comporte deux états 0 ou 1.

Quartet : B₃ B₂ B₁ B₀ ou H₀

Octet : B₇ B₆ B₅ B₄ B₃ B₂ B₁ B₀ ou H₀

Pour un octet, on aurait :

Rang B _n ou Poids	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰
Valeur	128	64	32	16	8	4	2	1

B₀ : Chiffre de poids FAIBLE

B₇ : Chiffre de poids FORT

Plus généralement :

MSB : Bit de poids fort

LSB : Bit de poids faible

La numération

Le nombre de combinaisons possibles est 2^n avec n étant le nombre de bits

Le nombre le plus élevé (valeur max) est $2^n - 1$

$n = 3$ bits
 $2^3 = 8$ combinaisons
 Valeur max = 7

II. Changement de base :

II. 1. Passage ou conversion du binaire au décimal

On utilise les poids de la base 2

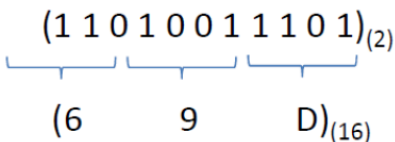
$$N_{10} = a_n \cdot 2^n + a_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots + a_1 \cdot 2^1 + a_0 \cdot 2^0$$

$$N_{10} = \sum_{i=0}^n a_i \cdot 2^i$$

Exemple : convertir $(100100)_2$

$$N_{10} = 1 \times 32 + 0 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 0 \times 2 + 0 \times 1 = 32 + 4 = 36$$

II. 2. Passage ou conversion du binaire à l'hexadécimal

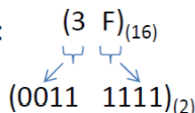
Exemple : $(11010011101)_2$


On fait des paquets de 4 bits
 Compléter avec des 0 éventuellement

Base 2	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1
Base 16	6			9			D					

II. 3. Passage ou conversion de l'hexadécimal au binaire

On convertit séparément chaque symbole hexadécimal en un quartet binaire.

Exemple : $(3F)_{16}$


II. 4. Passage ou conversion de l'hexadécimal au décimal

On utilise les poids de la base 16.

Exemple : convertir $(1A2)_{16}$

