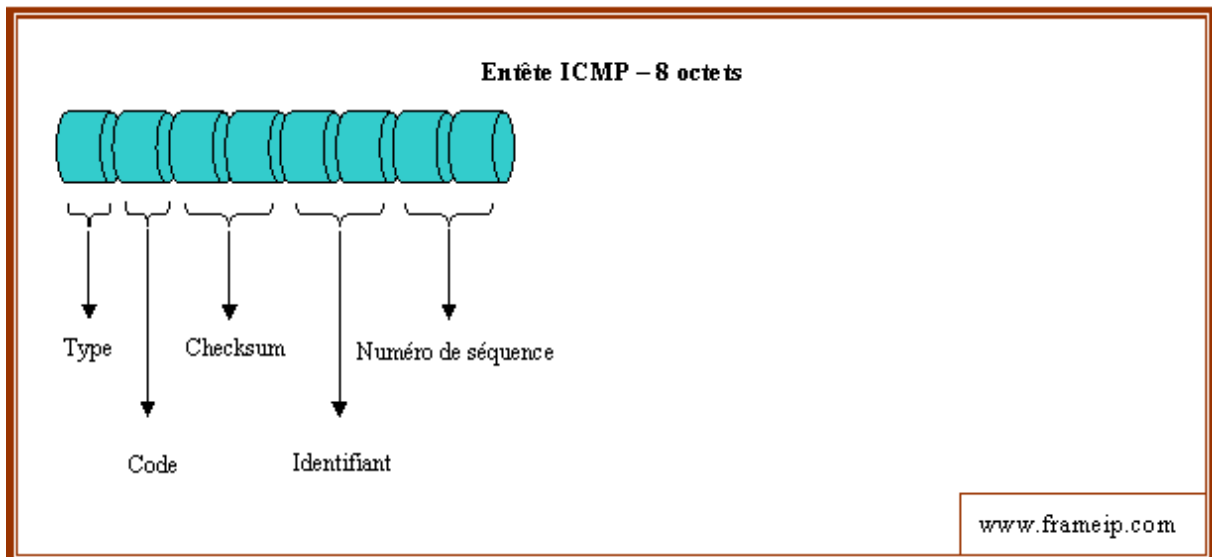


Le protocole ICMP (Internet Control Message Protocol) permet de rendre compte des erreurs de transmission sur les lignes. Il est majoritairement exploité dans la commande /ping de l'invite de commande, et associe un code erreur en fonction de la cause du problème découvert.

Le protocole ICMP intègre aussi un contrôle de l'intégrité des données émise par le biais d'une Checksum. Dans le cas le plus simple, on comptabilise le nombre de « 1 » présents dans la trame, puis on écrit le résultat dans l'espace prévu de l'en-tête ICMP. L'hôte de destination pourra vérifier que le nombre de « 1 » reçu correspond au nombre émis à la réception du message.



Le site www.frameip.com représente l'en-tête comme ci-dessus. On retrouve le code correspondant à l'éventuelle erreur observé, et la Checksum.