

Exercice 1

Écrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui calcule la somme des entiers jusqu'à ce nombre. Par exemple, si l'on entre 5, le programme doit calculer : $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$

Afficher le résultat

Exercice 2

Lire la suite des prix des achats d'un client (en euros entiers, pour finir on saisira zéro).

- - Calculer la somme qu'il doit,
- - Lire la somme qu'il paye,

Vous devez : ,, Euros

Vous payez : ... Euros

Rendu de la monnaie :

"10 Euros" x X

" 5 Euros" x Y

" 1 Euro " x Z

X, Y et Z étant le nombre respectif de billets rendus.

Exercice 3

Écrire un algorithme qui saisit un entier et qui affiche sa valeur absolue.

Exercice 4

Écrire un algorithme qui saisit des entiers positifs. Le programme s'arrête dès qu'un entier négatif est saisi. Il affiche alors le nombre d'entiers positifs qui ont été saisis.

Exercice 5

Modifier le algorithme précédent pour qu'il s'arrête quand ce qui est saisi n'est pas un entier.

Exercice 6

Modifier le algorithme de l'exercice précédent pour qu'il affiche le plus grand entier qui a été saisi et la somme des tous les entiers saisis.