

- Q0. Quels librairies aller vous utiliser ?
- Q2. Quel est le nom de votre bouton1 :
- Q3. Quel est le nom de votre layout ?
- Q5. Quel est le nom de l'objet TTS ?
- Q8. Quel est la structure utilisée pour lire la phrase ?
- Q12. Quel structure prends tts1.SetLanguage() ?
- Q15. Quel est le nom de votre curseur seekbar ?
- Q17. Que constatez vous en changeant la valeur du **Pitch** ?
- Q18. Quel est le nom de votre curseur seekbar ?
- Q20. Que constatez vous en changeant la valeur du **SpeechRate** ?