

	TP Interfaçage Homme-Machine Page WEB
STI2D - SIN	CI4 : Gestion de l'information / Structures matérielles et logicielles associées au traitement de l'information
Problématique : Comment créer un interface Homme Machine dans u navigateur Internet ?	
Développement de la problématique : Il s'agit par cette activité de mettre en œuvre les différentes possibilités offertes par le langage HTML pour permettre l'interfaçage Homme Machine.	
Durée du TP : 2 heures.	

Tout au long du TP, on utilisera un éditeur de texte (notepad.exe) et un navigateur Internet (Internet Explorer).

1/

La structure d'une page WEB se compose d'un entête (HEAD) et d'un corps (BODY).

Le rôle de l'entête est d'apporter des indications sur la page (mots clés, titre de la page, type de caractères, etc...)

Le corps contient les éléments visibles : images, texte, etc....

Saisir dans l'éditeur de texte le texte suivant.

```
<html>
<head>
<title>TP Interfacage Homme Machine </title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Sauvegarder le fichier en lui donnant le nom **index.htm**, puis ouvrir le fichier avec un navigateur Internet (NI)

Que constate-t-on ?

2/ Modifier le fichier précédent afin que s'affiche le nom des deux membres du binôme, au milieu de la page, en gras et en rouge. On pourra se servir de cours de HTML sur Internet.

Reproduire la partie de texte modifiée :

3/ Ecrire dans le fichier index.htm le code HTML permettant de saisir votre nom. On fera en sorte que la consigne de saisie soit explicite. Inscrire ci-dessous les codes utilisés.

4/ A coté du champ de saisi du nom, placer un bouton qui, si on l'actionne, affiche une fenêtre popup pour remercier la saisie. On utilisera pour cela le code javascript :

onClick="window.alert('Merci');"

Bonjour

Mon nom :

Quel est le code rajouté à Index.htm ?

5/ Rajouter à présent une liste déroulante grâce à laquelle on peut choisir la couleur des yeux (gris, bleu, vert, marron). Couleur des yeux : Bleu ▼

Donner le code rajouté :

6/ Rajouter dans l'entête du programme le code Javascript suivant :

```
<script>
function ActionSelect(Objet){
  var val = Objet.value.toLowerCase();
  alert(val);
}
</script>
```

Au regard de ce code déduire les balises qui délimitent un code javascript :

7/ Quelle est l'action de la ligne alert(val) ? On pourra se servir des codes précédents pour répondre.

8/ Modifier la ligne du code de la liste déroulante de la manière suivante :

```
<select name="select" onChange="ActionSelect(this)">
```

Vérifier l'action de ce code

9/ Quel est l'apport du code javascript sur le code HTML seul ?

10/ Rajouter à présent trois cases à cocher. La première doit être cochée et les deux autres non.

11/ Pour finir, rajouter trois boutons radio et donner le code modifié.