

# Chapitre 1

## Utiliser Python au lycée

### I L'environnement CAPYTALE

Afin de pouvoir développer en langage Python, nous utiliserons la plateforme CAPYTALE accessible directement depuis l'Espace Numérique de Travail (ENT). Cet espace permet à votre professeur de distribuer un support d'activité qui sera à compléter, mais vous avez aussi la possibilité de créer votre propre espace de développement. Puisqu'il est accessible depuis l'ENT, vous avez la possibilité de l'ouvrir depuis chez vous, et de manière générale n'importe quel dispositif communicant (même le téléphone). Ainsi, pas d'oubli de matériel !

### II L'environnement Jupyter

Lors de certaines activités, nous utiliserons l'application générale Jupyter Notebook, application mère de CAPYTALE. Cette application nécessite une installation au préalable sur une machine, mais il n'est pas demandé de l'installer sur votre poste personnel. Dans tous les cas, CAPYTALE et Jupyter utilisent la même extension de fichier. Il sera donc très facile de faire la passerelle de l'un vers l'autre. Pour exécuter Jupyter depuis les postes du lycée, il suffit d'ouvrir une fenêtre "Invite de commande" et d'y taper "jupyter notebook". Au préalable, il sera intéressant de se positionner dans le bon dossier, afin de retrouver facilement ses fichiers. Nous traiterons plus en détail cette partie en classe.

### III L'interprète Python et l'élaboration de scripts

Il existe de nombreuses applications afin de programmer en Python. Au lycée, nous retrouverez globalement partout l'application "EduPython", qui dispose d'un interface sobre, mais suffisamment claire pour être utilisé. On utilisera ce genre d'application pour développer, entre autre, nos propres scripts contenant les fonctions que nous avons réalisé au fur et à mesure de l'année. Une fois le script créé, nous pourrons facilement l'appeler dans CAPYTALE en ajoutant le fichier à l'activité.

